UD4

Ejercicios Batch

Sistemas Informáticos

Fernando Sánchez Cabarga

Todos los ejercicios deben ir sin eco de pantalla y con una pausa final para mostrar el resultado. Si es necesario, añadir pausas intermedias cuando lo consideréis. La(s) pausa(s) debe(n) ser con mensaje(s) personalizado(s).

1.- Crea un fichero por lotes llamado ejercicio1.bat que muestre un mensaje de bienvenida “Bienvenido a ficheros BATCH”, solicite introducir una variable llamada nombre y escriba por pantalla “hola \*NOMBRE\*”.

2.- Crea un fichero por lotes llamado ejercicio2.bat que haga las siguientes operaciones: Muestre la fecha actual Limpie la pantalla Liste los directorios del directorio desde donde se está ejecutando. Muestre la versión del S.O.

3.- Crea un fichero por lotes llamado ejercicio3.bat que copie un fichero a otro destino, mostrando un mensaje indicativo si la copia se ha realizado con éxito o ha fallado. El nombre del fichero y el destino de la copia se pasarán como parámetros a la hora de ejecutar el script.

4.- Crea un archivo por lotes llamado Ejercicio4.bat le pasamos como parámetro el nombre de un archivo. Se debe comprobar que el archivo existe, en ese caso se debe crear una carpeta llamada PruebaCopia y copiar el archivo en ella, en caso de que no exista se mandará mensaje indicándolo.

5.- Crea un fichero por lotes llamado Ejercicio5.bat que muestre por pantalla un listado de todos los ficheros que tengan extensión determinada que pasaremos como parámetro (Ej. bmp), después que el sistema se detenga hasta que se presione cualquier tecla y luego copie todos estos ficheros en el directorio que especifiquemos por teclado, indicando un error si el fichero donde se quiere copiar no existe.

6.- Vamos a crear un archivo batch llamado ayuda.bat que reciba un nombre de comando cómo parámetro y muestre la ayuda de ese comando.

7.- Crear un archivo batch llamado color.bat que admita un número por parámetro y cambie el color de la consola CMD.

1

UD4

Ejercicios Batch

Sistemas Informáticos

Fernando Sánchez Cabarga

8.-Crear un archivo batch que muestre el mensaje: “Iniciando Notepad.exe”, lance el programa Notepad.exe, muestre el mensaje “Cancelando la ejecución del programa Notepad.exe” y cancele la ejecución.

Nota: los comandos para lanzar un programa y cancelarlo son start y taskkill. Investigar sobre estos comandos para hacer el ejercicio.

9.-Crear un archivo batch llamado ej9.bat que haga las siguientes tareas:

• Limpiar la consola del CMD.

• Crear un directorio, carpeta, en el escritorio llamado: EJ9bat.

• Hacer un listado de la jerarquía de árbol del escritorio y enviarlo a un fichero llamado listado.txt, dentro directorio creado anteriormente.

• Mostrar el contenido del fichero creado anteriormente.

10.- Crear un archivo batch llamado ej10.bat con las siguientes acciones:

• Limpiar la consola del CMD.

• Crear un directorio, carpeta, en el escritorio llamado: EJ10bat.

• Hacer un listado del “Escritorio” y escribirlo en un fichero llamado recursos.txt, dentro directorio creado anteriormente. El envío al fichero debe comprobar si ya existe el fichero en la ruta, si existe: mostramos el mensaje “añadiendo información al fichero de recursos”. Sino existe mostramos el mensaje “Creado listado de recursos”. • Posicionarnos en el directorio del escritorio del equipo.

• Mostrar el contenido del fichero creado anteriormente pasando al comando empleado la ruta relativa, emplazada en el paso anterior.

2